



## Règlement du challenge F22 – 14 mai 2023 – PEGASE à Teyran

### Le modèle d'avion type

Le modèle requis est le F22 « planche » en dépron dont le plan et le guide de montage sont à disposition sur le site internet de PEGASE <https://pegase-rc.fr/construction-du-f22-en-depron/>

Seul les F22 construits d'après le plan de PEGASE seront acceptés pour le challenge (envergure de 63cm et d'une longueur de 89cm).

La propulsion est électrique par moteur à hélice en position centrale et limitée à une alimentation en 3S.

Les gouvernes sont des « élévons » ; ailerons combinés avec la profondeur.

Pas de dérives ni d'ailerons indépendants.

### Le règlement

Les participants sont partagés en plusieurs séries de 2 à 6 avions.

Les épreuves se déroulent par séries successives de 3 à 5 minutes.

Les pilotes seront amenés à être juge pour une série d'autres pilotes.

Les participants pourront avoir un avion mulet de remplacement de mêmes caractéristiques que l'avion du challenge.

Mais attention, en cas d'utilisation de l'avion mulet en épreuve, une pénalité de points sera appliquée.

### Descriptions des épreuves

- **1- Décoration de l'avion** Après une vérification de la conformité des avions et un tour de chauffe avec tous les avions en vol pour quelques tours d'hippodrome (soft), une gratification d'un bonus de points sera attribuée aux trois meilleures décorations.
- **2- Epreuves de pilotage série de boucles et atterrissage de précision :**  
Série de looping : un chrono de 2 minutes est déclenché pendant lequel il faut faire le plus de looping possible.  
Un marquage au sol fera office de cible d'atterrissage. Précision d'atterrissage requise Messieurs les pilotes !!  
Attention, le nombre de remises de gaz pourra être limité avant de devoir se poser impérativement.
- **3- La course aux pylônes** : Deux mats sont dressés de part et d'autre de la piste. Les F22 en course doivent passer les pylônes en virant le plus grand nombre de fois possible. Des juges positionnés aux pylônes s'assureront que les pylônes sont franchis et comptabiliseront le nombre de passages.
- **4- La course à la banderole** : Les F22 équipés d'aiguillons en bout d'ailes, nez et sommet de dérives tenteront de déchirer les banderoles des adversaires.
- **5- Le Limbo** : Une corde est tendue entre deux mats à quelques mètres de haut. Les F22 doivent passer en vol sous cette corde le plus grand nombre de fois. Un bonus sera accordé lors d'un franchissement en looping. Le passage sous le limbo doit être précédé d'une prise d'axe de piste. Pour cela les pilotes devront contourner un repère matérialisé et reprendre l'axe de piste avant de passer sous le limbo. Cette contrainte ne s'applique pas pour les tentatives de passage sous le limbo en looping.

### Le déroulement des épreuves

**1<sup>ère</sup> épreuve** : Présentation décorative prise de mesures des appareils : bonus de 10 points, aux trois meilleures décorations.

**2<sup>ème</sup> épreuve** : Série de looping 5 points par looping validé (2mn). Atterrissage de précision. L'atterrissage sur la cible rapporte 30 points. Deux remises de remise de gaz maximum sont autorisées. Chaque remise de gaz fait perdre 10 points.

**3<sup>ème</sup> épreuve** : Course aux pylônes (4mn). Le décompte est effectué par pylône franchi et rapporte 5 points par pylône, soit 10 points pour 1 tour complet.

**4<sup>ème</sup> épreuve** : Course banderoles (4mn) : Une banderole coupée rapporte 20 points

**5<sup>ème</sup> épreuve** : Limbo (4mn) :

Un passage sous limbo rapporte 10 points.

Un passage sous limbo en looping rapporte 30 points.

**Pénalité** : Utilisation de l'avion mulet en épreuve vaut moins -30 points.